

1er curso
1er semestre

Departamento de Matemática Aplicada

Taller Experimental I. Arquitectura Paramétrica: Formación Básica

Unidad Docente

Turno de mañana

Esther Patiño
Profesora Titular

Ascensión Moratalla
Profesora Colaboradora

Turno de tarde

Sonia Rueda
Profesora Titular

Eugenia Rosado
Profesora Titular

La asignatura Taller experimental I, Arquitectura paramétrica formación básica, está pensada para que los alumnos descubran la geometría como componente generador de la arquitectura, reflexionando sobre las relaciones existentes entre determinados modelos geométricos y las obras arquitectónicas, y sean capaces de trasladar dichos modelos a un lenguaje de programación que les proporcione una imagen. Así mismo, para iniciar a los alumnos en el diseño de formas libres asistido por ordenador, se les ha introducido en el concepto de curvas NURBS. Los programas utilizados fueron Grasshopper y Rhinoceros.

La metodología seguida en este taller es el aprendizaje basado en proyectos. Surge de la necesidad de plantear un nuevo paradigma educativo donde el protagonista sea el alumno.

Los proyectos desarrollados en esta asignatura durante el curso 2017/18 tuvieron como objetivo evaluar la capacidad del alumno para generar curvas y superficies a partir de un planteamiento geométrico y paramétrico propuesto por el propio alumno, obteniendo de forma gráfica las curvas y superficies necesarias para la consecución del proyecto final proyectos.

El proyecto final a desarrollar en el turno de mañana, se tituló:

“Diseño de un pabellón para difusión de la cultura celta y exposición de restos hallados en un yacimiento arqueológico perteneciente a dicha cultura ”,
que realizaron tras haber modelizado obras de distintos arquitectos.

En el turno de tarde del TAPFB el proyecto se centró en la modelizaron de obras arquitectónicas utilizando curvas y superficies NURBS.

Imágenes 1-8 trabajos realizados por alumnos de la asignatura.

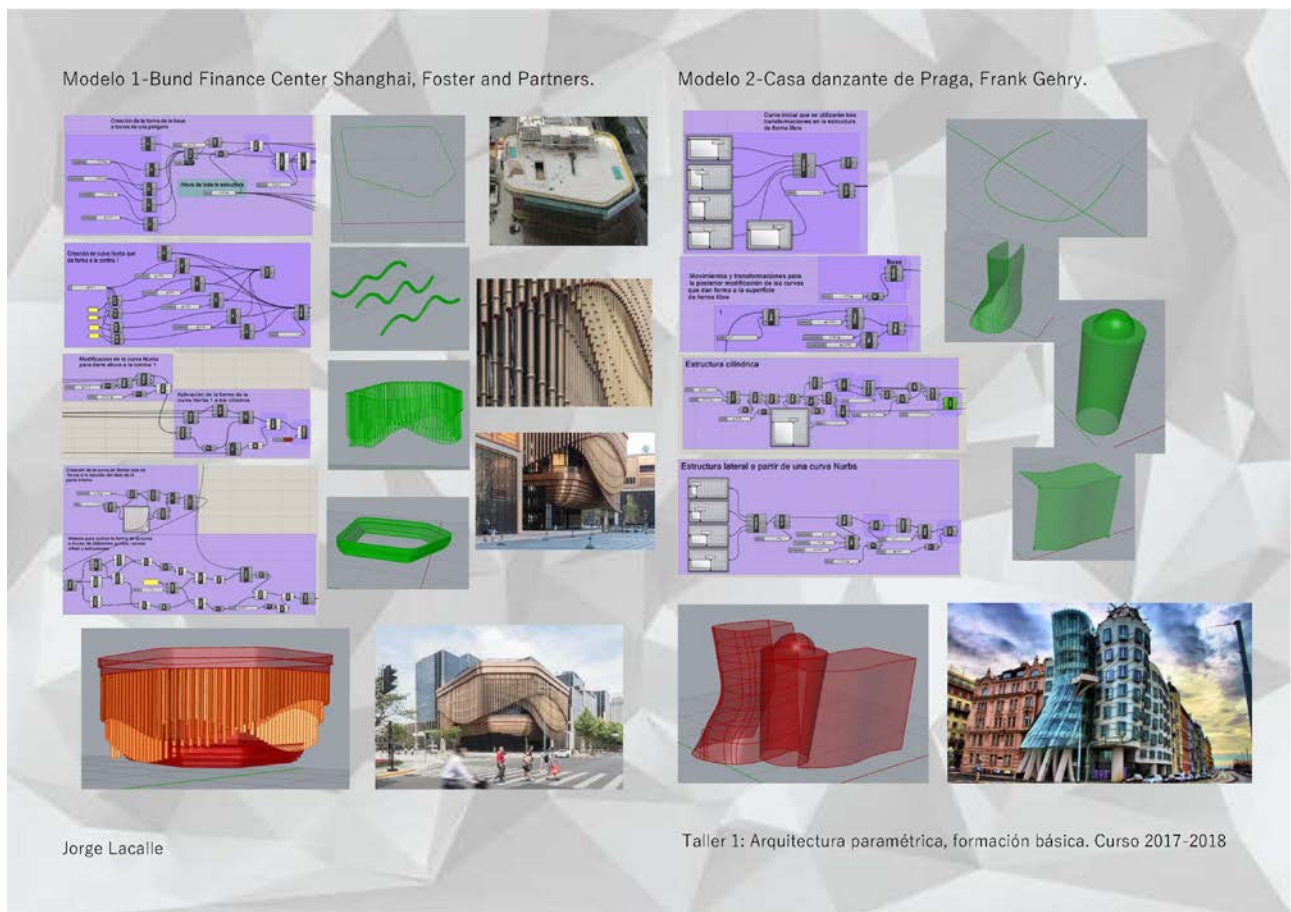


Imagen 1

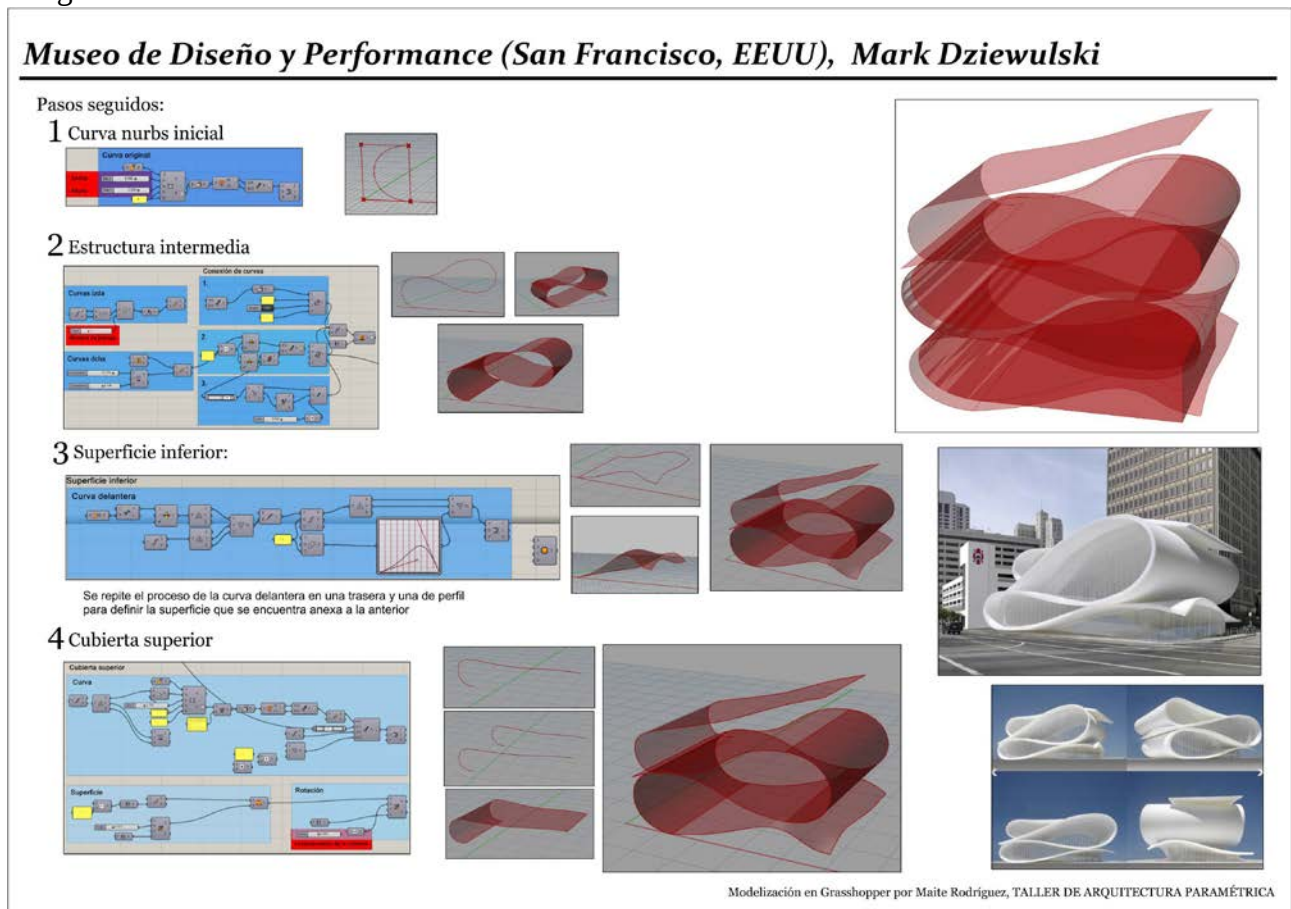


Imagen 2



Imagen 5

CENTRO RECEPCIÓN VISITANTES CLUNIA

Diego Ubierna Fonfría
Taller Experimental 1º "Arquitectura Paramétrica"
Profesoras: Ester Patiño y Ascensión Paz

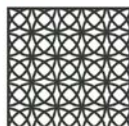
La Colonia de CLUNIA SULPICIA fue una de las ciudades más importantes de la Hispania Romana llegando a tener 30.000 habitantes. Actualmente el yacimiento arqueológico, situado en el sur de la provincia de Burgos, es uno de los más importantes yacimientos romanos de la península Ibérica.

El proyecto consiste en la construcción de un centro de visitantes para recibir a los numerosos turistas que visitan el yacimiento y exponer varias de las piezas existentes. Para ello se crea un modelado a ordenador mediante la herramienta Grasshopper del edificio, así como de restos arqueológicos.

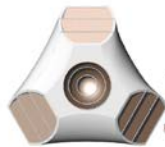
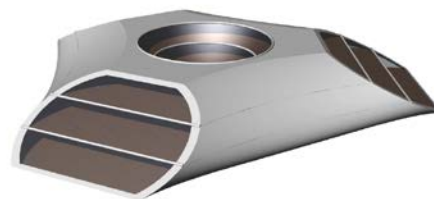
LOCALIZACIÓN



PIEZAS



EXHIBIDORES



PLANTA

ALZADO

DESARROLLO GRASSHOPPER



Imagen 6

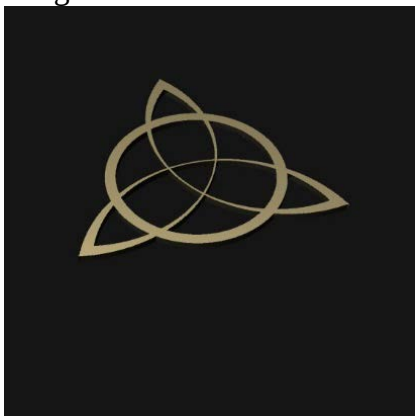


Imagen 7 (Javier Echezarreta)

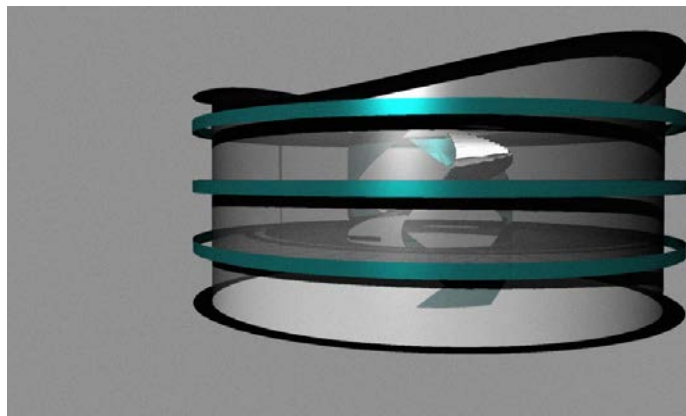


Imagen 8 (Javier Echezarreta)