

1911 I Intensificación en Modelización Arquitectónica

Sección Departamental de Matemática Aplicada I **SDMA**

Grupo A (mañana)

Eugenia Rosado
Profesora Titular

Las metodologías y herramientas que actualmente se utilizan en la generación del proyecto arquitectónico están estrechamente relacionadas con el manejo del software existente. Debido a que, en general, dicho software está basado en el diseño geométrico asistido por ordenador, la geometría de curvas y superficies y el diseño paramétrico (programación orientada a objetos), se hacen imprescindibles para su mejor comprensión y manipulación.

La finalidad de esta asignatura es proveer al alumno de las herramientas geométricas y de programación necesarias para sacar el mayor rendimiento posible del software utilizado, e indagar en las nuevas ideas y espacios que este entorno facilita.

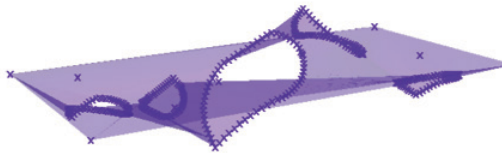
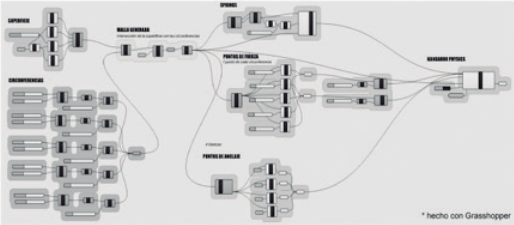
Durante el curso se alternan la introducción de herramientas geométricas y de programación en Grasshopper con la finalidad del desarrollo de un proyecto arquitectónico.

El aprendizaje estará guiado por la reproducción de proyectos arquitectónicos ya existentes y la generación de diseños propios, que pongan de manifiesto la necesidad de conocer los conceptos geométricos y de programación que se irán desarrollando a lo largo del curso.

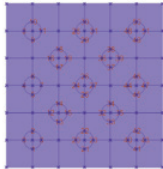
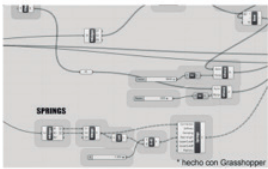
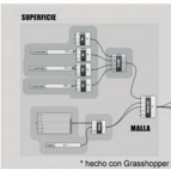
Este cuatrimestre se realizaron proyectos basados en la generación de curvas y superficies de forma libre, NURBS (conocidas como "Freeform") y en la búsqueda de forma utilizando además Kangaroo.



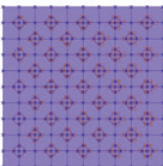
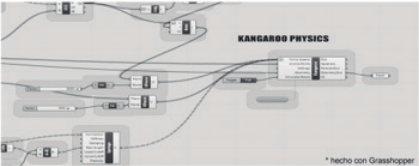
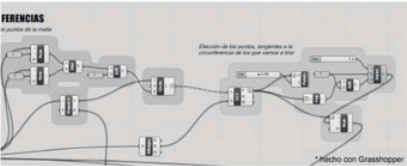
PRUEBA 1_ MALLA INTERSECADA



PRUEBA 2_ MALLA CON CIRCUNFERENCIAS PARAMETRIZADAS



Malla parametrizada con 6 particiones UV



Malla parametrizada con 10 particiones UV

VERSIÓN FINAL

